

Порядок настройки программного комплекса «Фолио POS Магазин» в рамках архитектуры «On-Line»

1. Если у Вас уже есть WinМаркет и он работал какое-то время через файловый обмен с удаленными магазинами, перевод на «ON-Line» означает, по сути, создание НОВЫХ магазинов удаленно. Старые удаленные структуры нельзя поднять до уровня «On-Line», только Центральный офис. Стало быть, перед началом настройки все продажи должны быть завершены. Кассовые смены закрыты. Сделайте сверку чековых мониторов и Z-отчетов, удостоверившись, что все в порядке.
2. Все передачи в центральный офис так же должны быть завершены (документы, скидки, справочники)
3. Помните, что кассы в удаленных магазинах запустятся в режиме «On-Line» только если ключи защиты соответствуют версии ПО. Это означает, что пароль на ключ «On-Line» отличается от, например, пароля версии «Standard» (минимальная версия, в которой вообще возможен подобный обмен данными). Побеспокойтесь заранее о получении таких паролей в офисе «Фолио» или у Вашего дилера. Далее на центральном сервере редактируется файл server.lsn, находящийся в директории программы кассового сервера. Параметр [Online] должен иметь значение 1 – т.е. разрешить к использованию канал передачи данных.
4. По установке [3] в «Настройках сервера касс» в БэкОфисе появится закладка «On-Line сеть магазинов». На закладке «Основные» ставятся галочки «Включен» и «Центральный» (последняя ТОЛЬКО для сервера в центральном офисе), прописывается порт для связи с магазинами.
5. Перегружаем программу кассового сервера.
6. Доступ из внешней среды (с удаленных магазинов) осуществляется с авторизацией по комбинации «Имя пользователя – пароль». Для этой цели на Центральном сервере создается группа с единственным правом: «Связь с удаленными магазинами» - «Прием данных с удаленного сервера». К этой группе приписывается пользователь (достаточно – один единственный), от имени которого магазин и будет «ломиться» на центральный сервер. В удаленных магазинах создавать такие группы и пользователей необязательно.
7. В удаленном магазине делаем настройки по пункту [3]. ставим галочку «Включен» из [4]. Если галочка «Центральный» не стоит, для редактирования открываются поля с ВНЕШНИМ IP-адресом центрального сервера, номером порта, по которому осуществляется связь и еще два поля – связка логин/пароль пользователя из [6]. В удаленном магазине это единственное место, куда они прописываются.
9. Перегружаем программу кассового сервера.
10. Обратите внимание, что регистрация удаленного магазина имеет особенности. Во-первых, она выполняется из удаленного филиала. По команде создания торгового зала (из справочника торговых залов удаленного Бэк-офиса), удаленный кассовый сервер запрашивает у центрального первый свободный номер Shop_id и только получив его, регистрирует магазин. Второй особенностью, является то, что центральный кассовый сервер готов регистрировать удаленный магазин только в первые минуты после запуска, и это единственный случай, когда требуется, чтобы оба кассовых сервера были запущены практически одновременно. В повседневной работе в соблюдении этого условия нет необходимости. Кроме того, «On-Line»-архитектура WinМаркета подчиняется общим принципам функционирования вычислительных сетей и защитные средства типа «Firewall» безусловно требуют отдельного конфигурирования для обеспечения работоспособности рассмотренной связки в целом.
11. Для следующего магазина выполняем пункты [7-10]. Удачи!